

### Sencha Touch入門



2011/11 伊藤 雄大 (株)コア北海道カンパニー ビジネスソリューション部ITビジネスチーム



アジェンダ

- 1. 会社紹介、自己紹介
- 2. なぜWebUI?
- 3. Sencha Touchってどんな感じ?
- 4. Sencha Touch デモ
- 5. どうやって実装するの? 基礎編
- 6. どうやって実装するの? 一応用編
- 7. 今回の開発で困ったこと



会社紹介

- 株式会社コア

   本社:東京三軒茶屋
   社員数:1222名
   http://www.core.co.jp
- ・北海道カンパニー
  - 事務所: 札幌市中央区
  - 社員数:102名
  - エンベデッドソリューション事業、ビジネスソリュー ション事業、プロダクトソリューション事業



自己紹介

• 1991年 (株)北海道コア(現 (株)コア北海道カンパニー)入 社

CORE CORPORATIO

- 入社後8年間、Unix+C言語にてアプリケーション開発に 従事する。
- その後Java言語によるWebアプリケーション開発に従事。
   途中.NET(C#,VB.NET)によるWebアプリケーション開発にも従事。
- 2001年第一回札幌市ITマスターに認定
- 第一回JavaFestaから実行委員を務める。
- 2004年情報処理試験プロジェクトマネージャー取得
- 2005年ProjectManagementProfessional(PMP)取得



### なぜWebUI?







### NativeApplication開発環境の違い



#### 言語:Java IDE:Eclipse



言語:Objective-C IDE:Xcode OS:Mac



言語:.NET(C#など) IDE:Visual Studio OS:Windows Silverlight



でも、操作性はスマートフォン(タブレット)っぽくないとやだ!



### Sencha Touchってどんな感じ?



### http://extjs.co.jp/products/touch/



Sencha Touchサイトより抜粋

iPhoneおよびAndroidのようなタッチ端末で利用できる Webアプリ、それもネイティブアプリのような操作性を持つ Webアプリを開発するための世界初のHTML5対応 JavaScriptフレームワーク

CORE CORPORATION

- 十分に美しいですが、完全にカスタマイズすることも可 能です
- リッチなコンポーネント、ウィジェット
- 人気の端末向けにチューニング
- コミュニティリソースを利用して学習



## Sencha Touch デモ

Sencha Touch Demo



### どうやって実装するの?ー基礎編

#### HTMLの定義

<html> <head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"> <u><title>サンプル</title></u> k rel="stylesheet" href="resources/css/sencha-touch.css" type="text/css"> <script type="text/javascript" src="sencha-touch.js"></script> <script type="text/javascript" src="src/index.js"></script> </head> <body> </body> </html>



#### JavaScriptの定義

#### 元となる画面を作る

```
Ext.setup({
  icon: 'icon.png',
  glossOnIcon: false,
  onReady: function() {
     var form;
     var formBase = {
       standardSubmit : false,
       items: [{
            xtype: 'button',
            text:'push'
       }, {
         html:'<input type="text" name="txtsample" size="30" maxlength="30">'
     };
     form = new Ext.form.FormPanel(formBase);
     form.show();
```



});

CORE CORPORATION

#### JavaScriptの定義

部品を配置する

```
var panel = new Ext.Panel({
  items: [{
     xtype: 'button',
     text:'push'
   }, {
      items: [{
         xtype: 'fieldset',
         items: [{
                xtype: 'textfield',
                name : 'name',
                label: 'Name',
                useClearIcon: true
```



#### 主だった部品-Panel





#### 主だった部品ーButton



イベント定義

```
Items:[{
type:'button',
text:'Normal',
handler: function() {
//イベント処理を行う。
}
```

#### 主だった部品ーText

コアグループ

Personal Info		
Name*		
Password*		
Disabled*		
Email*	you@sencha.com	
Url*	http://sencha.com	
Cool*		
Load Model Reset Save		

#### 主だった部品-Spinner,Select

コアグループ



CORE J7 JN-J

CORE CORPORATION

#### 主だった部品-Slider, Toggle, Radio

ſ			
	Height*		
	Security Mode*		
	Red Team*		
	Blue Team*	✓	
Please enter the information above.			
	Load Model Reset Save		



### どうやって実装するの?一応用編

サーバーとの通信(Ajax)

```
Ext.Ajax.request({
  url: 'サーバーへのURL',
  params: {
    パラメータキー1:パラメータ値1.
    パラメータキー2:パラメータ値2
  },
  success: function(response, opts){
    var result = Ext.decode(response.responseText); //JSONの解析
    if (result.success == "true") {
      //受信した後の処理を行う。
});
```



#### 継承して新しい部品を作る-属性や関数を追加

Ext.form.NewPanel = Ext.extend(Ext.Panel, { new-property:0, //追加した属性 newFunction : function() { //追加した関数

//処理

);

Ext.reg('new-panel', Ext.form.NewPanel); //新しいタイプを定義する



継承して新しい部品を作る-全く新しい部品

```
Ext.form.NewComponent = Ext.extend(Ext.Component, {
  value:null,
  renderTpl: [
     '<tpl if="value">',
       '<div class="value">{value}</div>'
     '</tpl>'
  initComponent: function(){
     Ext.applylf(this, {
       value: this.value
     });
     Ext.applyIf(this.renderSelectors, {
       valueEI: '.value',
     });
     Ext.form.NewComponent.superclass.initComponent.call(this);
  },
```





```
initRenderData: function(){
    renderData = Ext.form.NewComponent.superclass.initRenderData.call(this);
    Ext.applyIf(renderData, {
       value: this.value
    });
    return renderData;
  },
  onRender: function(){
    Ext.form.NewComponent.superclass.onRender.apply(this, arguments);
  setValue : function(value) { //値を設定すると部品のvalueに反映
    if (this.rendered) {
       this.valueEl.setHTML(value);
    this.value = value;
);
Ext.reg('new-component', Ext.form.NewComponent); //新しいタイプを定義する
```

```
CORE CORPORATION

HTMLのDivタグ内に部品を入れる

<div id='div_id'></div>

....

var mypanel = new Ext.Panel({

id: 'myPanel',

renderTo: 'div_id',

items: [...]
```

```
});
mypanel.show();
```

Divタグの中に標準部品が入ると何が嬉しいか?

ーDivタグのCSSでposition='absolute'とleft,topを指定してあげると任意の場所に 部品を表示することができる。

例)

```
var div = document.getElementById('div_id');
div.style.position='absolute';
div.style.left = '10px';
```

```
div.style.top = '50px';
```



### 開発で困ったこと

- 1. 開発用の資料(チュートリアル)がない。
- 2. 日本語のサイトが極端に少ない。
- 3. Panelのレイアウト種別が少ないので複雑 な画面を作成するのにエ夫が必要。

CORE CORPORATI

- 4. 幅や高さを固定指定するとiPadの縦横を変 えたときに画面が崩れる。
- 5. WebKit、HTML5対応ブラウザのみ(制限)



# ご清聴ありがとうございました。