

Agile + XP

アジャイル開発の現在・過去・未来

～今を知り、源流を訪ね、先を見据える～

株式会社チェンジビジョン
(株)永和システムマネジメント

平鍋 健児

XP!

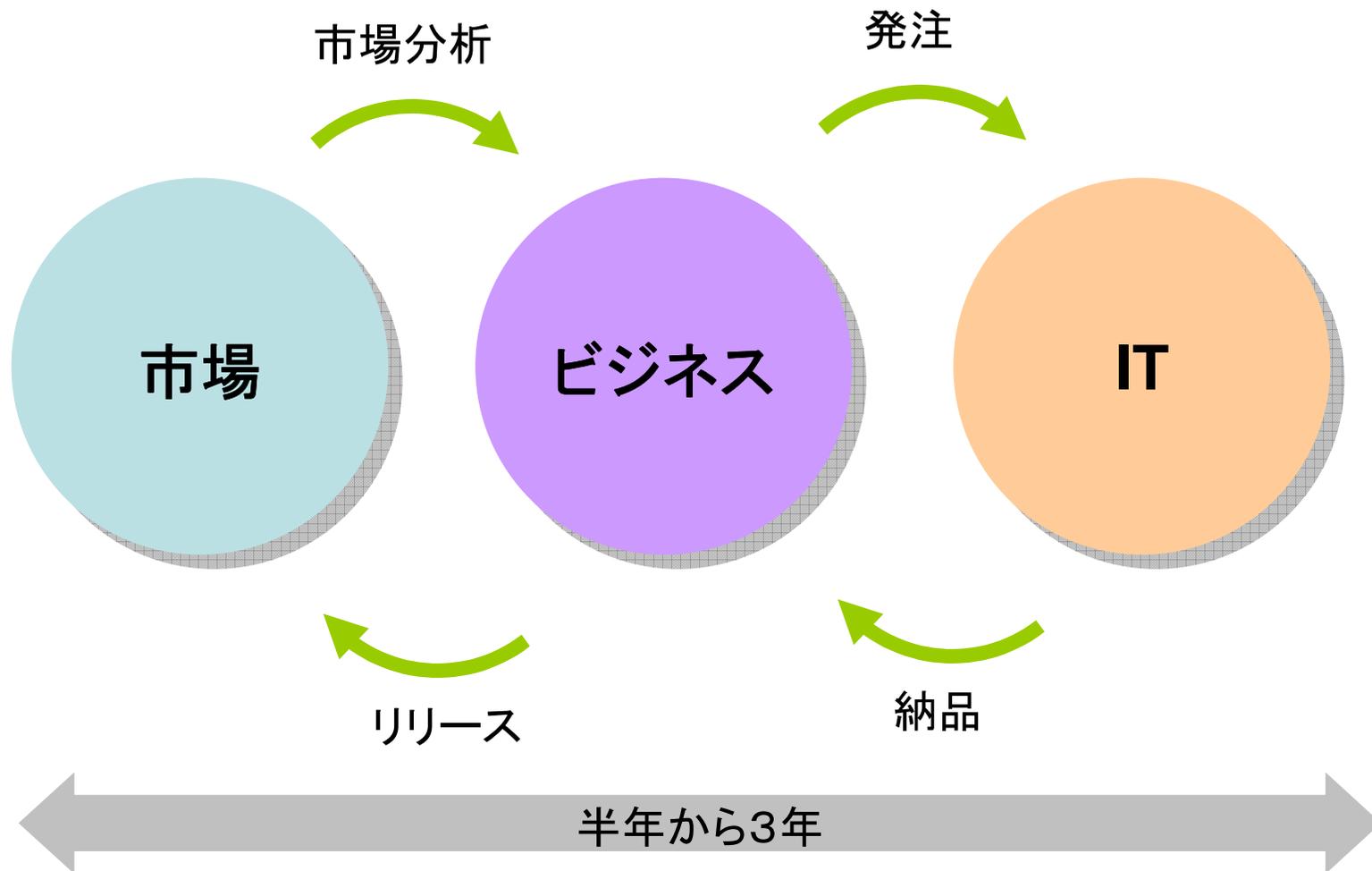


アジェンダ

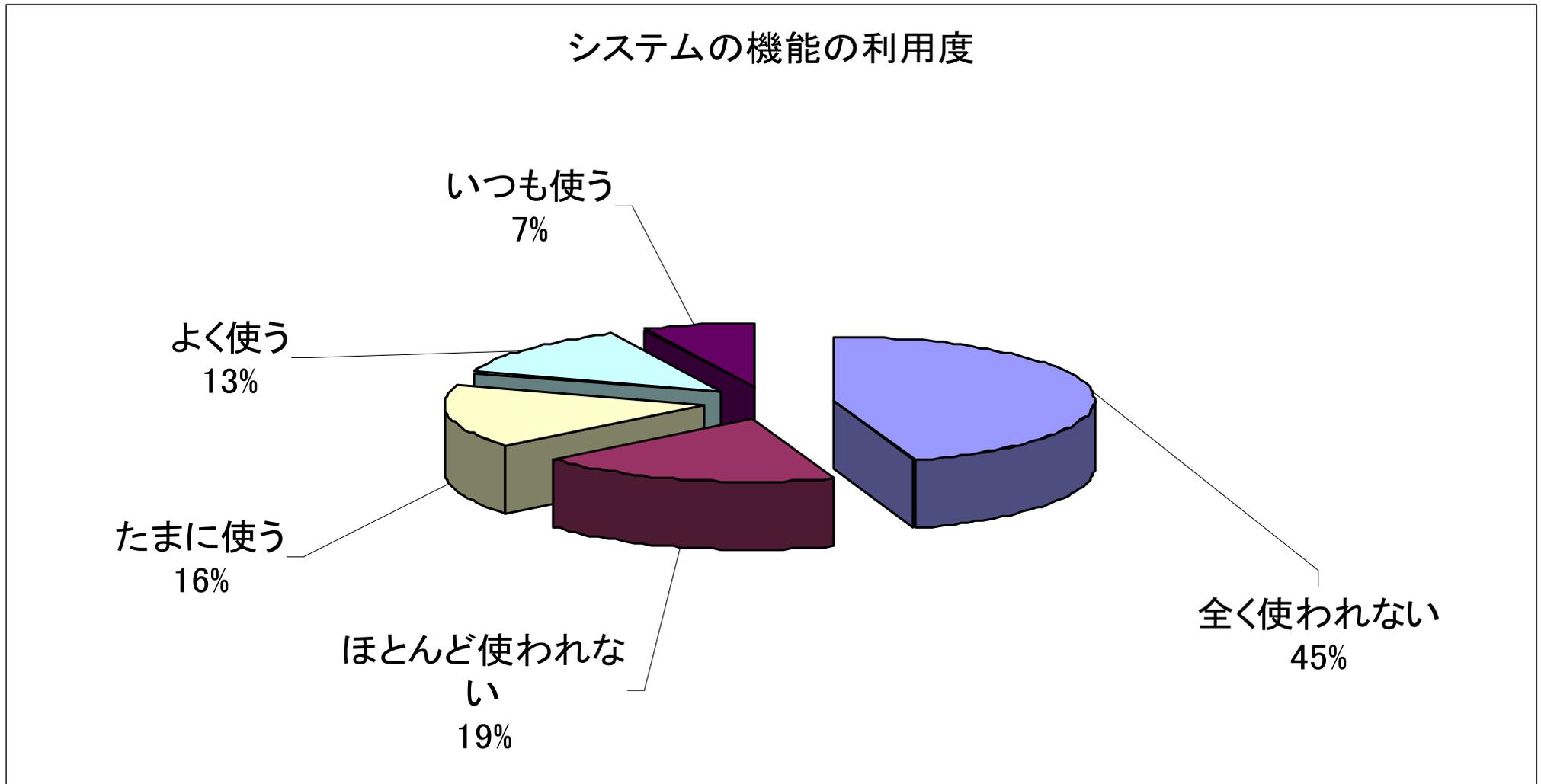
- 自己紹介
- なぜ今 *Agile* か
- *Agile* の海外での状況
- *Agile* の日本での状況
- “Kanban”
- XPとはなんだったか？

なぜ今Agileか

ミッション・リスク分割型ビジネスと ウォーターフォール型開発（従来型）

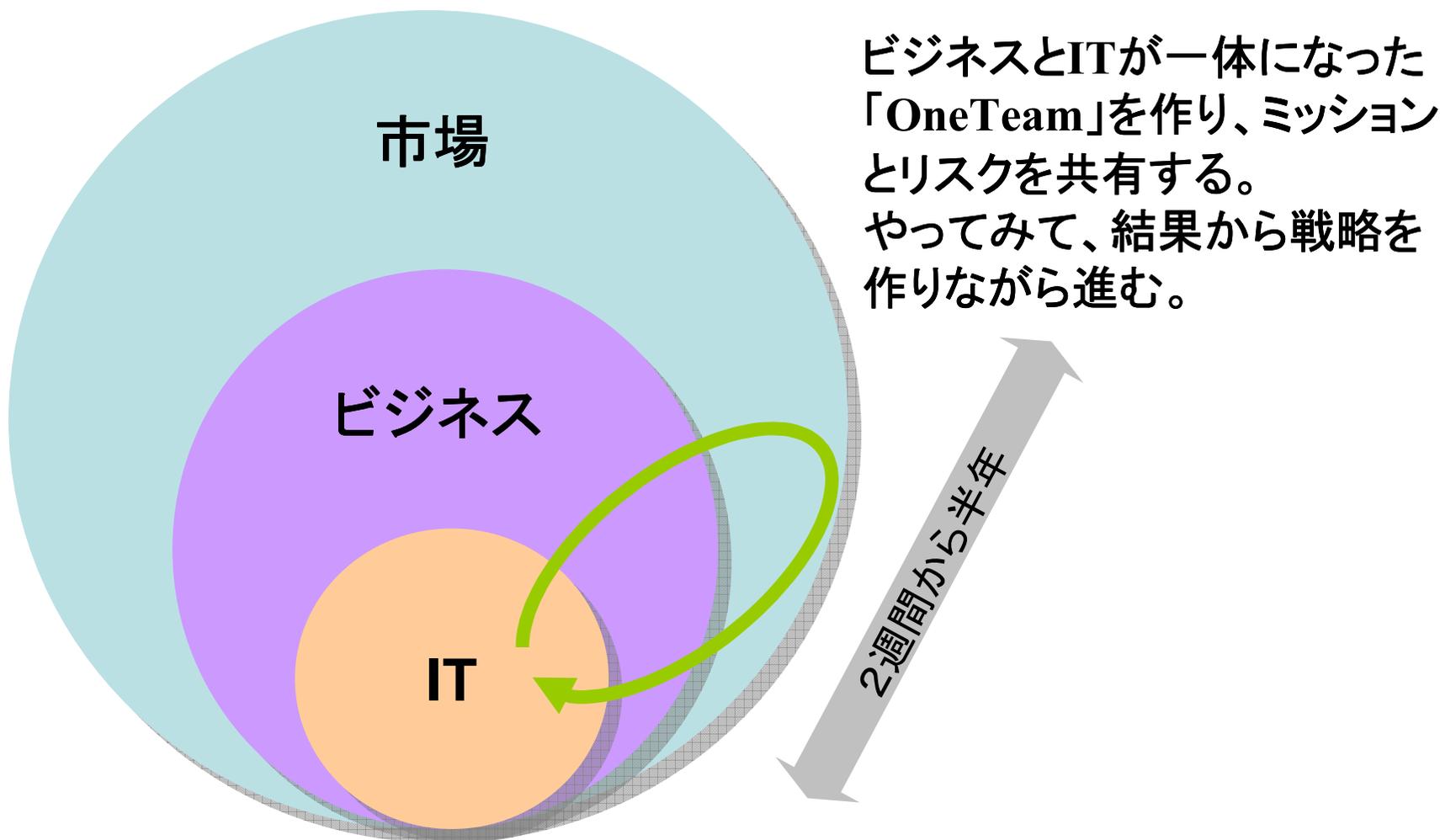


従来型の問題＝要求の劣化



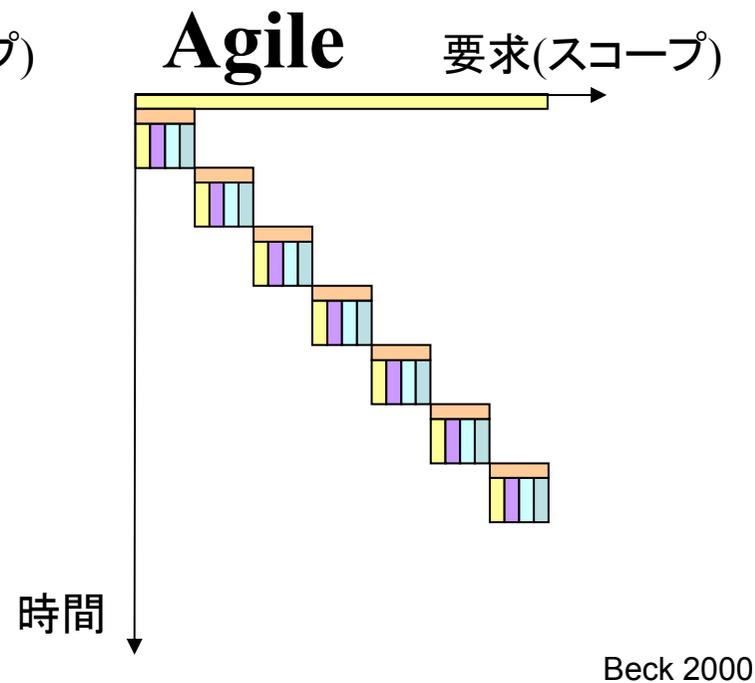
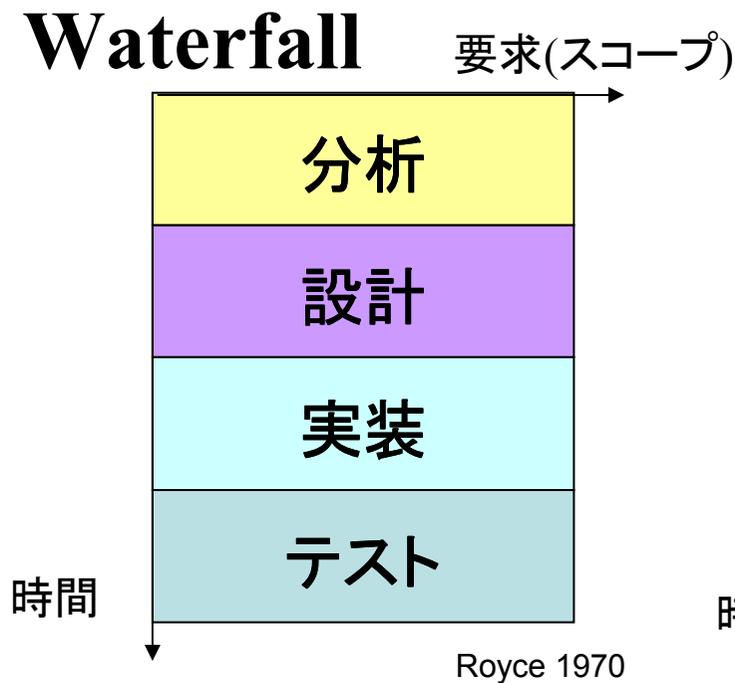
Standish group study report in 2000 chaos report

ミッション・リスク共有型ビジネスと Agile型開発



プロセスとしてのAgile

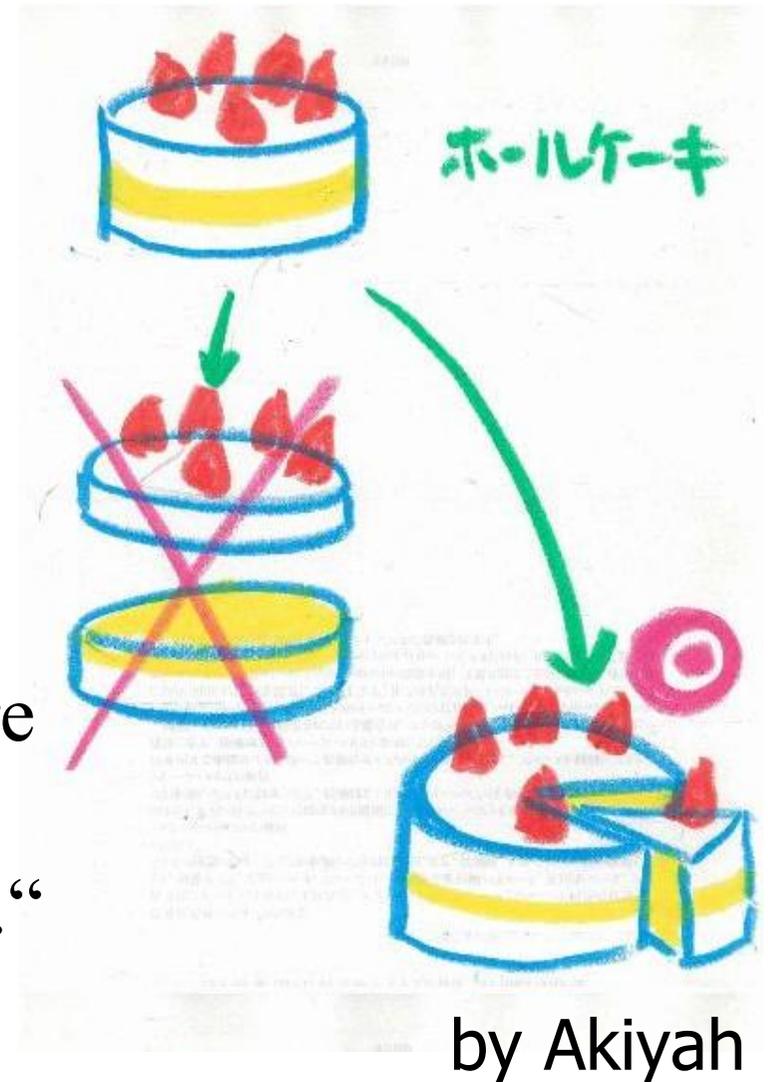
- 短いサイクルで、分析、設計、実装、テストを並列に行う
- タイムボックス型、進化型開発



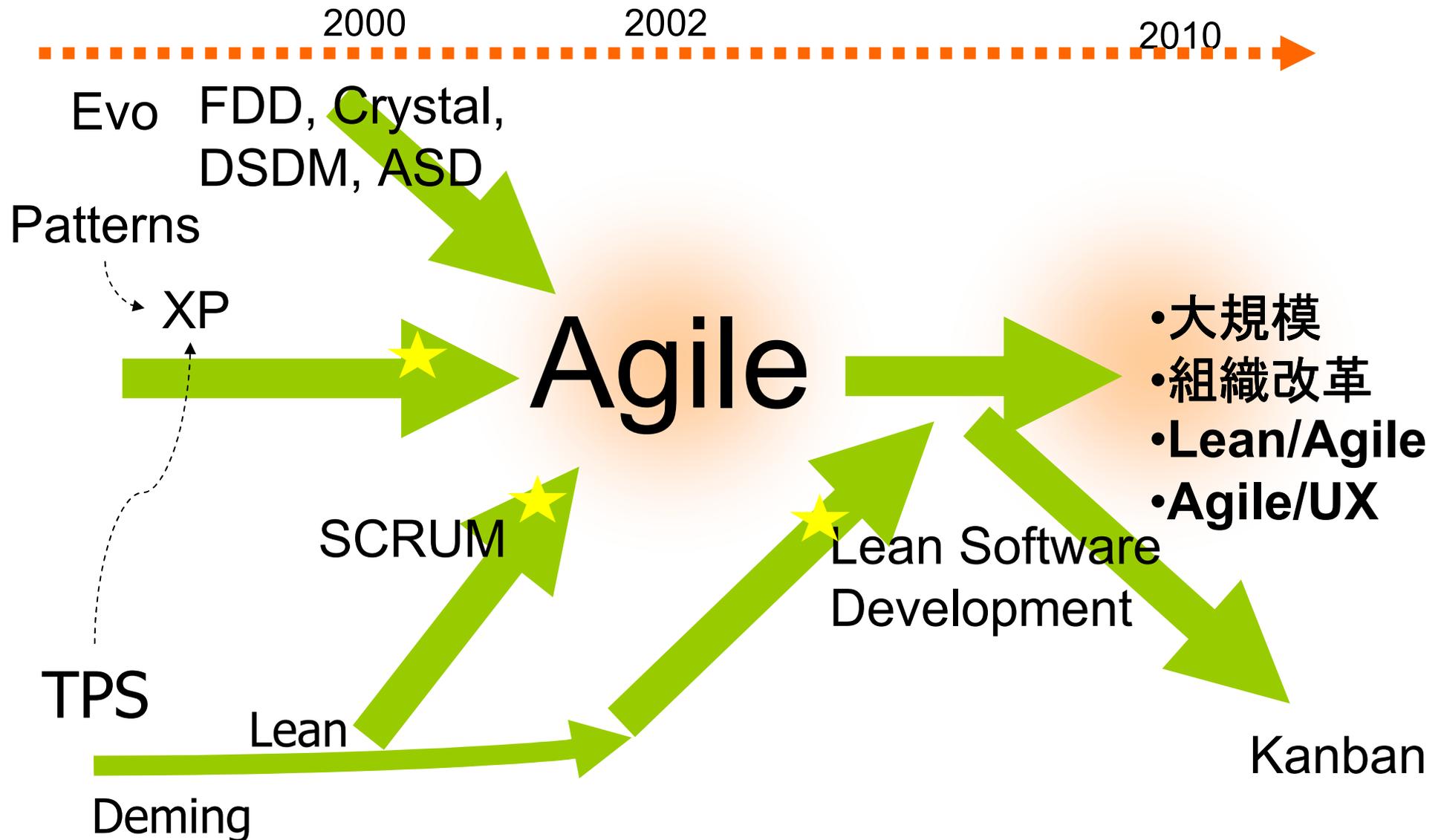
分割の仕方

- 機能で切る。
- 層で切らない。
- やりがい、コミュニケーション
- MMF, FBS

"These days we do not program software module by module;
we program software feature by feature."
—Mary Poppendieck



アジャイルの現在位置



Agile事例(1/2)

- Salesforce 社の事例
- 徐々に肥大化して、リリース頻度が低くなったソフトウェア開発に、アジャイルを導入。
- コンサルタントを招いてトップダウンで変革。
- Agile2007での事例発表
<http://www.slideshare.net/sgreene/salesforcecom-agile-transformation-agile-2007-conference>

Agile事例(2/2)

- Tc electronic 社の事例
- 組み込みでの工夫。
- Orland Scrum Gathering, March 16, 2009での発表。
- http://www.scrumalliance.org/resource_download/608

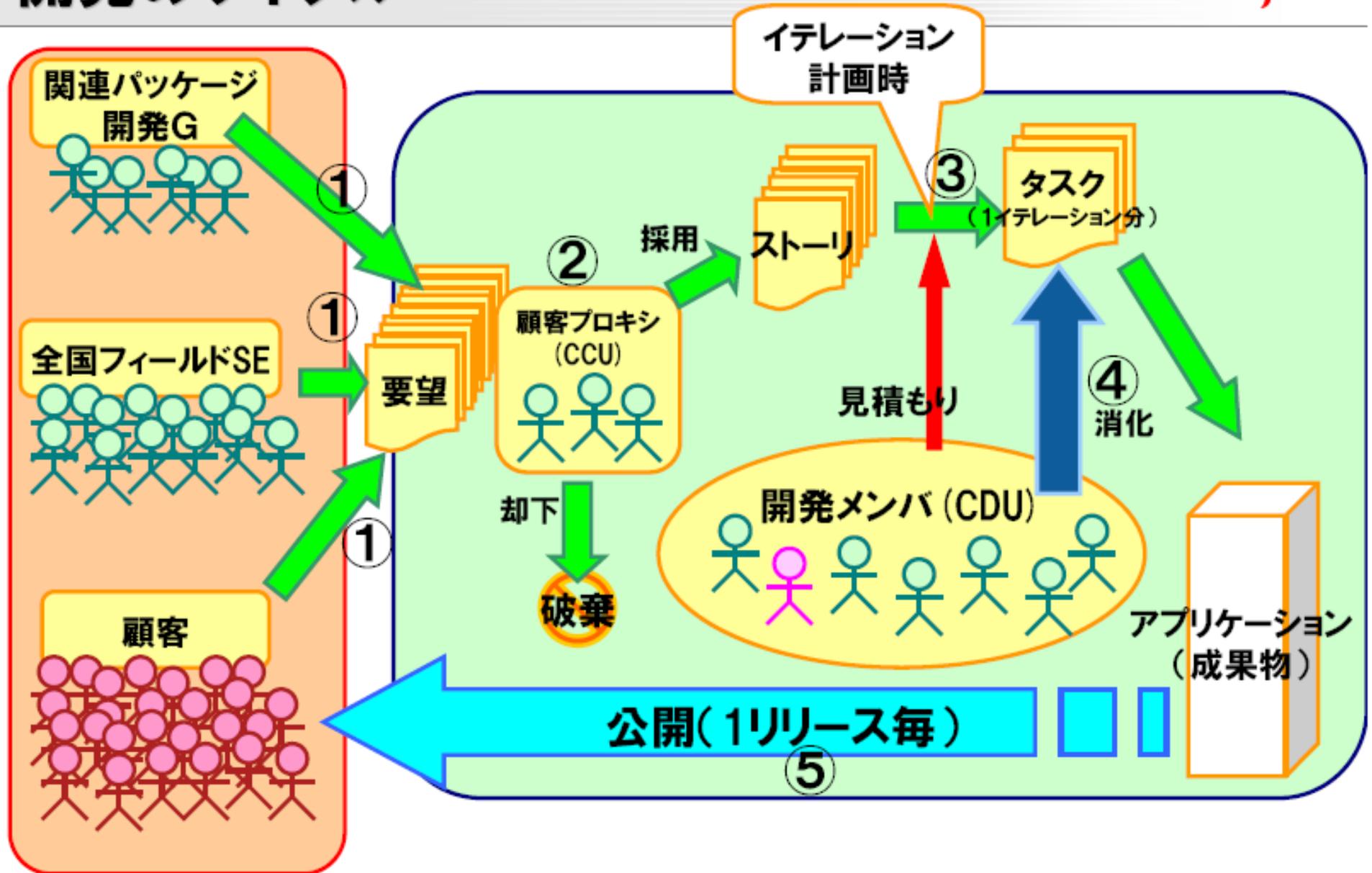
*Agile*の日本での事例

日本での事例報告

ベンダー	システム	言語	人数	発表媒体
日本ユニシス	すかいらーく 調達オークション	J2EE	14	日経コンピュータ2001/6/4
永和システムマネジメント	UMLエディタ	Java/ Swing	6+6	UMLフォーラム2003
NEC	ヤンマー農機顧客接点	J2EE	10	日経コンピュータ2003/5/19
TIS	金融系注文管理	J2EE/C++	8	JavaDevelopers2003/12
富士通PST	Webサーバー	Java	9	デベロパーズサミット2005/2/4
東芝医用システム エンジニアリング	医療システム	C++	10	デベロパーズサミット2008/2/13
富士通 文教ソリューション	学校向けパッケージ	Java	20	デベロパーズサミット2008/2/13 アジャイルジャパン2009/4/22
リクルート	Webシステム(25例)	Java		デベロパーズサミット2009/2/12 アジャイルジャパン2009/4/22
良品計画+USP研究所	社内システム	シエル		アジャイルジャパン2009/4/22
ウルシステムズ	東邦チタニウム生産管理		8	日経ITPro 2009/7/15
情報システム総研			8	

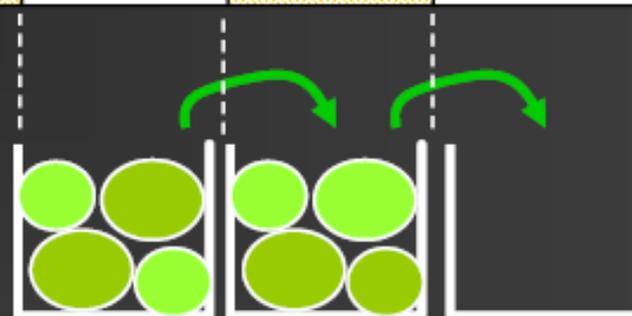
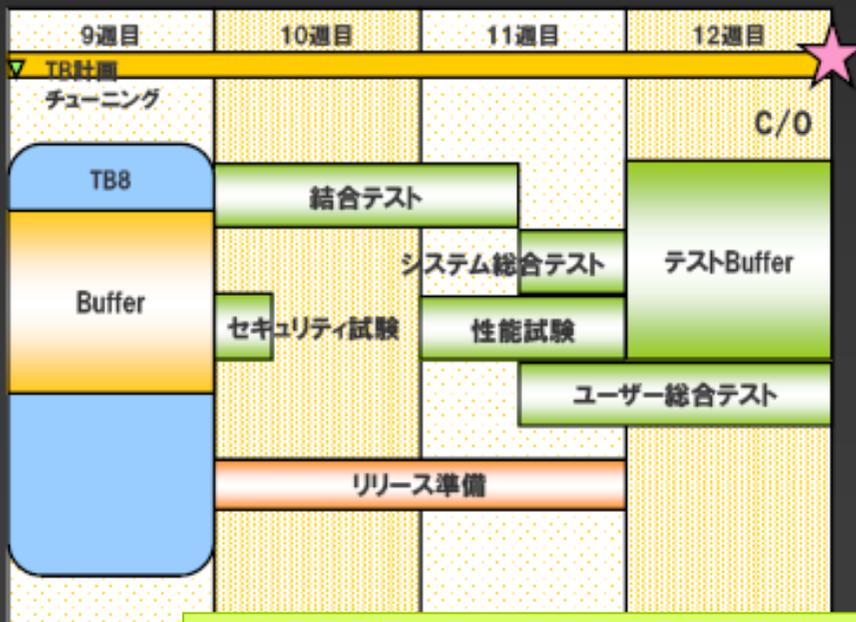
<http://agilejapan.org/> にダウンロード可能な事例レポートが3つあります。

開発のサイクル



SWATとは？

◆特徴 タイムボックス(週間サイクル)



計画を後ろ倒ししていくと、バッファとして用意したタイムボックスが埋まっていきます。このタイムボックスの空き具合がバッファ残量を示します。

スピードが全てを駆逐する

スピード開発の仕組

- ・最初から完璧を狙わず7割のレベルで早く試作する。
- ・実際に使って手直しを行いながら完成度を高める。

ディレクション(経営)

- ・標準化⇒実践⇒進化(改善)
- ・部門長、役員が決裁

改善テーマ

関係者を集めてその場でイメージ画面をつくりながら業務プロセスを決める。

まず試運転



実際に使って
1~2週間程度で評価
修正点をまとめ

1~3週間

フィードバック、手直し

すぐに試作

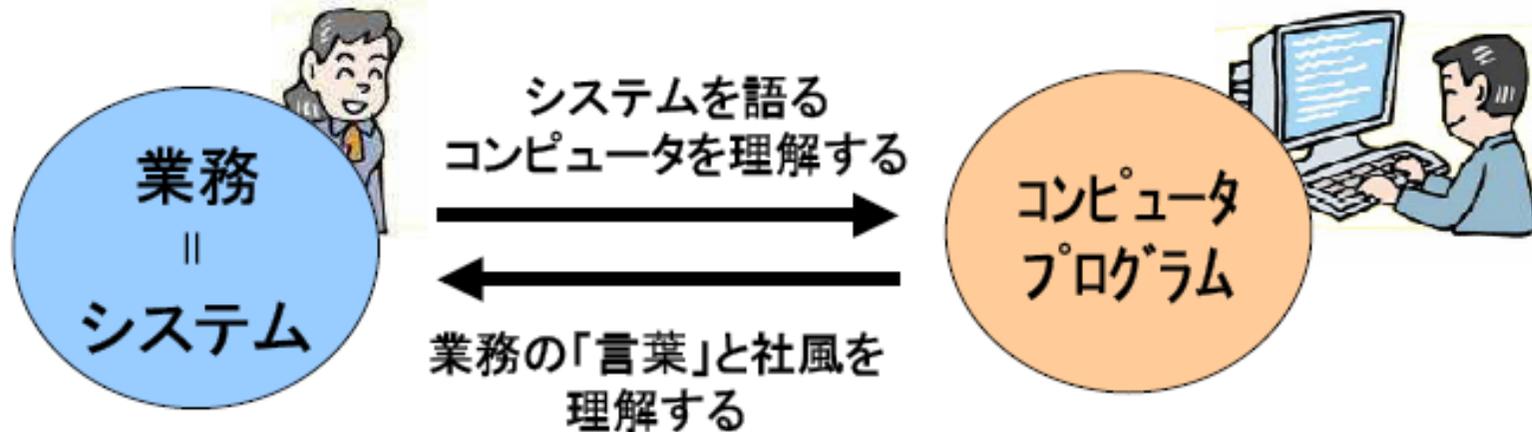




usp lab.

11. ユーザー一体型開発

- 業務とシステムは表裏一体
- システムは業務にある
- 業務を理解している人は、システムを語り、コンピュータを理解するよう努める
- コンピュータを操る者は、企業の言葉を身につけ、業務とシステムを理解するよう努める



Universal Shell Programming Laboratory

要件未定でも納期は厳守 “アジャイル開発”で乗り切る

東邦チタニウム

1 2 >>

[連載目次へ >>](#)

東邦チタニウムは、要件を固めきれないが納期は厳守というプロジェクトをアジャイル開発手法を使って乗り切った。アジャイルは短い開発期間を繰り返し、要件を決めながら機能を実装する手法。ユーザー部門のキーマンをチームに引き込んだり、途中でアジャイル開発向きでない開発者を交代させたりして、プロジェクトを完遂した。同社として初めて挑んだアジャイル開発だったが、納期を守り、コストも計画内に収めた。舵取りの難しいアジャイル開発プロジェクトを成功に導いた手腕が評価された。

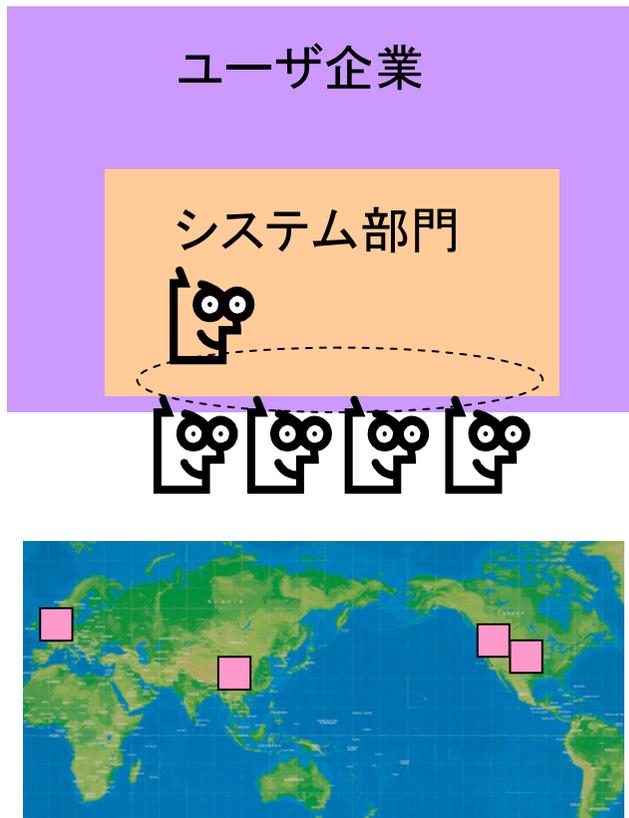


東邦チタニウムは、「アジャイル」と呼ぶ開発手法でチタンインゴット（金属チタンの塊）の生産管理システムを構築した（図1）。アジャイルは短い開発期間を反復して、機能を組み上げていく。同社にとっては初めての試みだった。要件を決めながら開発できるメリットを得るには、プロジェクトの体制や運営に工夫があった。



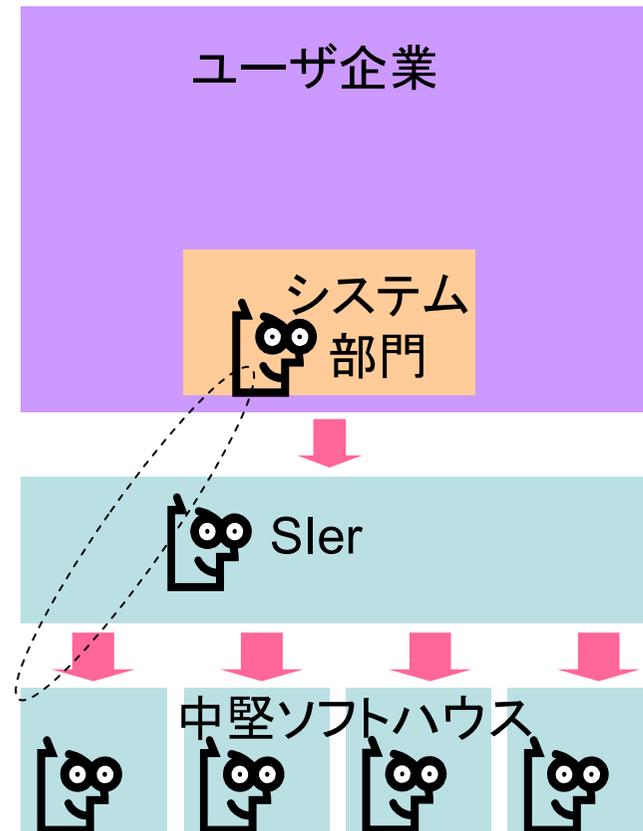
Agileのスケール方向

米国の構造



横にスケールするAgile

日本の構造



縦にスケールするAgile

■ アジャイル型開発の適用に適した領域を見定め、その活用を普及促進していく

- 日本のソフトウェア産業の実態に適しており、かつ世の中のパラダイム転換に対応することのできる**ソフトウェアの作り方**の提案になる
- グローバルな視点から見た我が国のソフトウェア産業の**競争力を強化**することにつながる
- エンジニア一人ひとりが**生き生きと働くこと**のできる環境の整備につながる

目指すべきゴール

日本の競争力を高める
生き生きと働ける環境を作る

日本のソフトウェアの作り方

領域
特定

アジャイル

非ウォーターフォール型 開発における 重点課題

契約

契約のあり方、調達、制度設計

価値
評価

経営層やユーザ企業へのアピール

普及

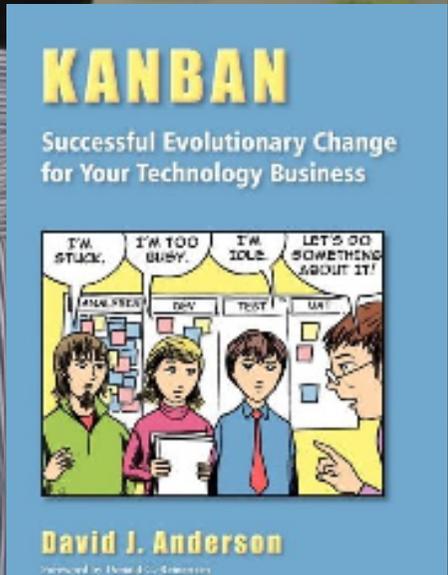
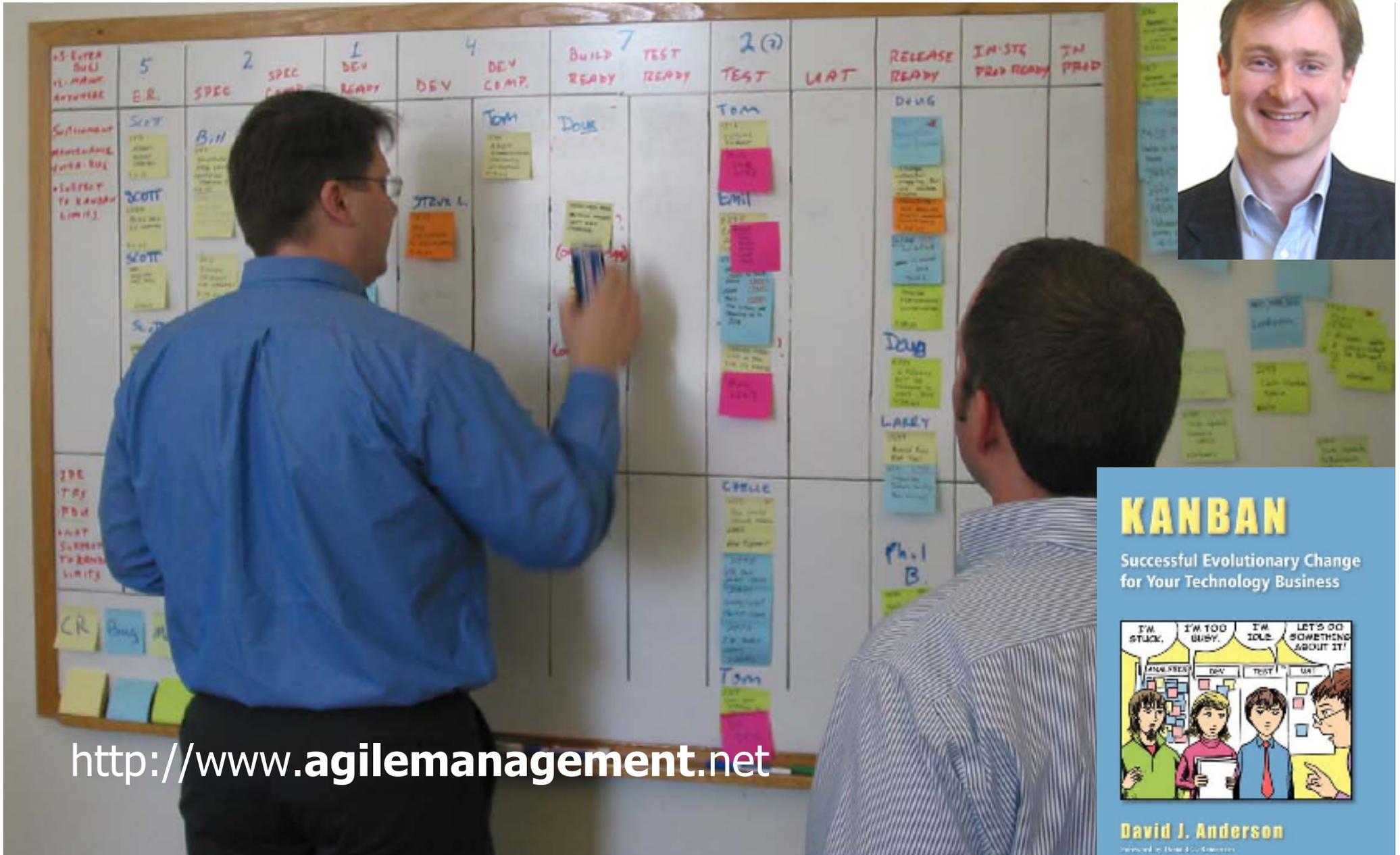
コンサルタント等の役割の整備
人財育成

調査

欧米の競争力(ビジネスドライバ、
産業構造など)の調査

”Kanban”

“Kanban, Successful Evolutionary Change for Your Technology Business”



RSS | Atom

 Search


HENRIK KNIBERG'S BLOG

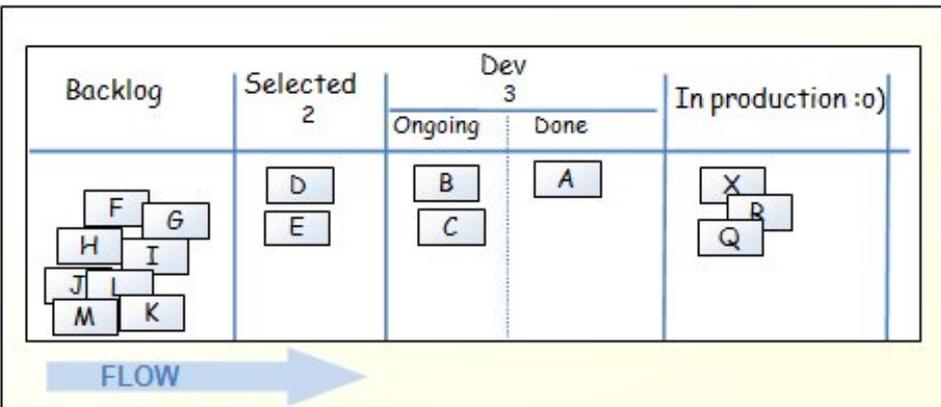
Lean and Agile software development



<< German version of Scrum and XP from the Trenches | Home

Kanban vs Scrum

a practical guide



There's a lot of buzz on Kanban right now in the agile software development community. Since Scrum has become quite mainstream now, a common question is "so what is Kanban, and how does it compare to Scrum?" Where do they complement each other? Are there any potential conflicts? [Here's an attempt to cle](#)

Login

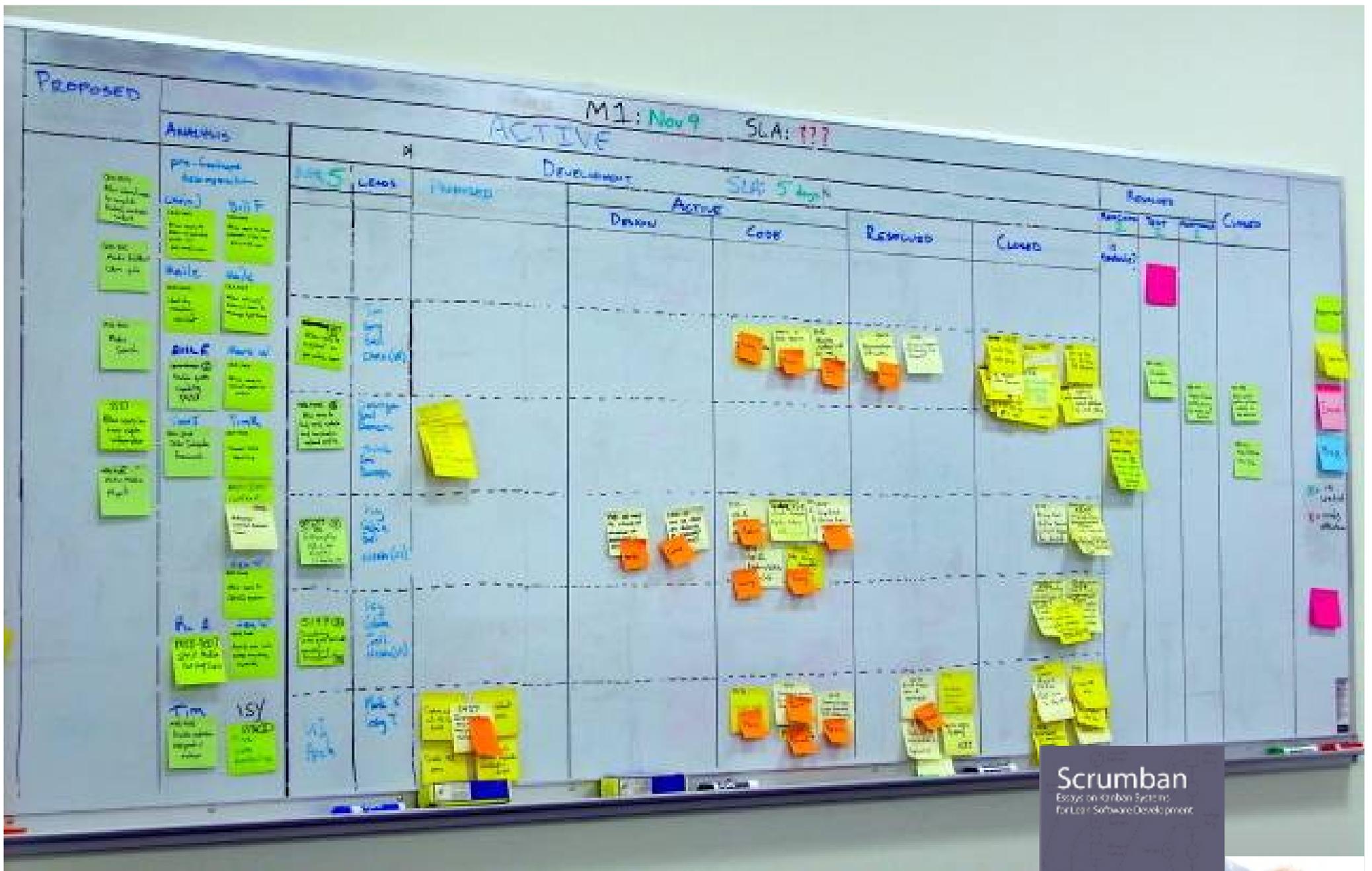
 Remember me Login

Navigate

April 2009

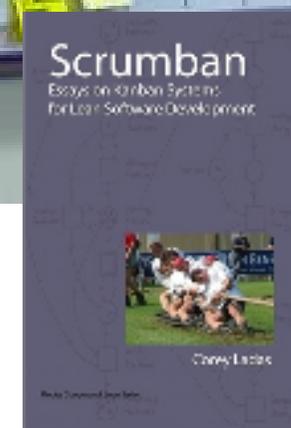
Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

[Mar](#) | [Today](#) | [May](#)



Corey Ladas

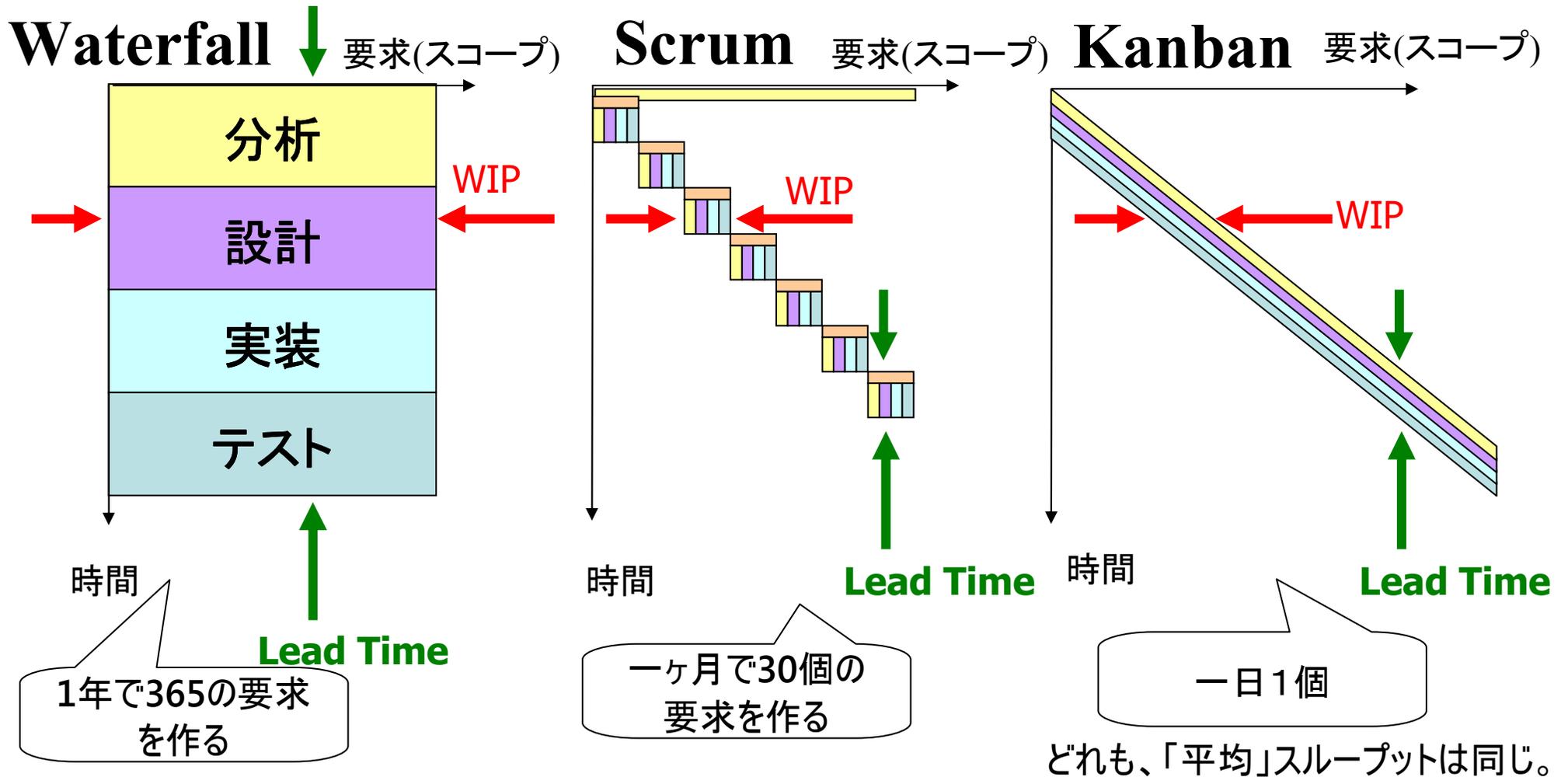
<http://leansoftwareengineering.com/2007/10/27/kanban-bootstrap/>



PC-PYMAC	基本設計				詳細設計				開発				検証				日本語検証			
	緊急	今週	来週	以降	緊急	今週	来週	以降	緊急	今週	来週	以降	緊急	今週	来週	以降	緊急	今週	来週	以降
P J	※				※				※				※				※			
PSS																				
PC-PYMAC 検査時は →					※															
PC2/SERIES	基本設計				詳細設計				開発				検証				リリース			
	緊急	今週	来週	以降	緊急	今週	来週	以降	緊急	今週%	来週%	以降	緊急	今週	来週	以降				
P J																				
PSS																				
QMS		EMS		SI確認チェック				OTHERS				I7								
				小山 笹野 稲垣 瀧本 磯部 鈴木 池田 野木																

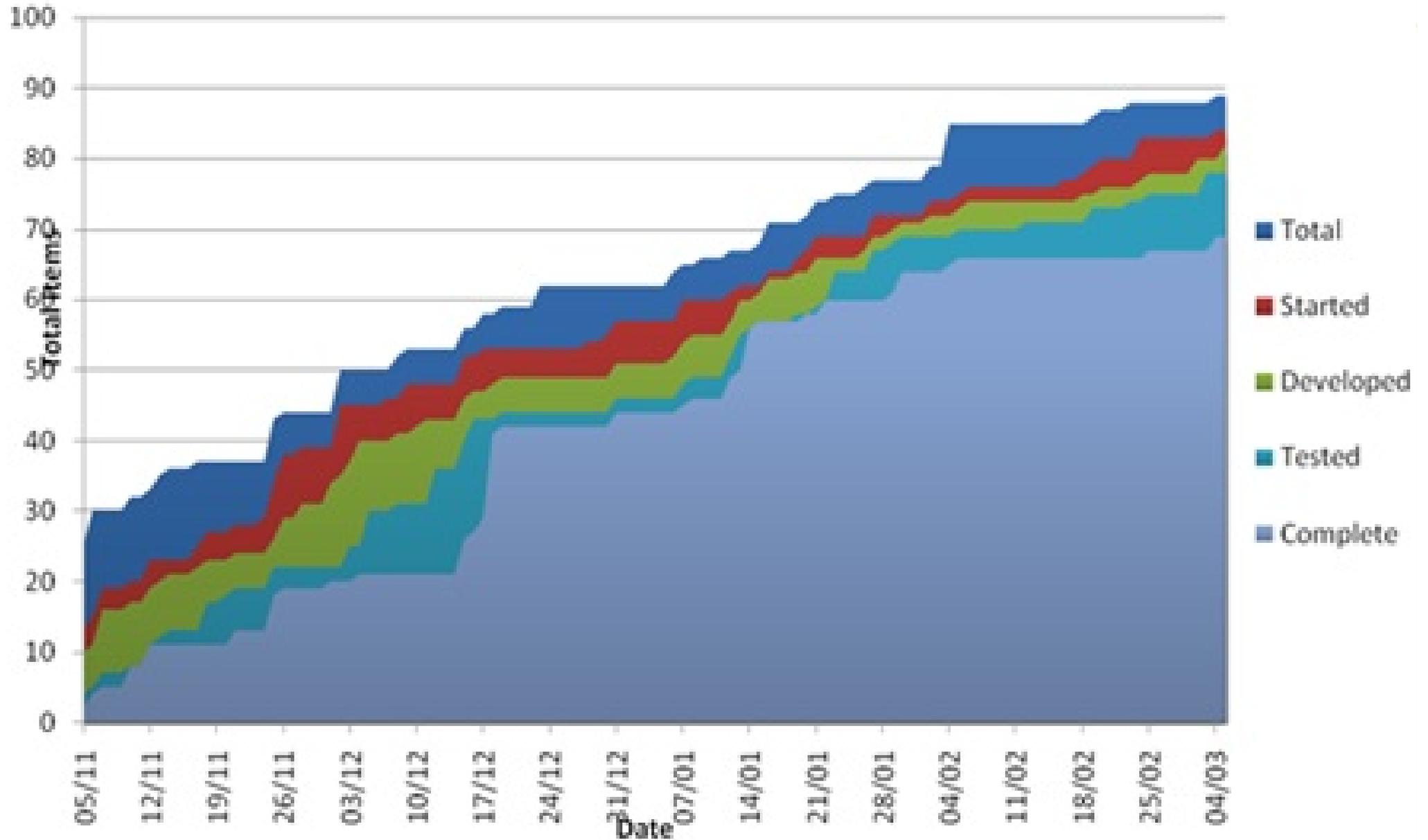
(協力:ヤマハモーターソリューション)

Waterfall-Scrum-Kanban



リトルの法則: $WIP(中間在庫) = Lead\ Time(出来上がるまでの時間) \times Throughput(生産性)$
同じThroughputなら、WIPを小さくすれば、LeadTimeが短くなる。→早く提供できる

Cumulative Flow



<http://leanandkanban.wordpress.com/2009/04/04/useful-agile-metrics-cumulative-flow/>

日本からも海外へ発信

InfoQ
use

224,529 Dec unique
visitors



[Register](#)
[Login](#)
[About us](#)
[Personal feed](#)
[Home](#)

Your Communities

- Java
- .NET
- Ruby
- SOA
- Agile
- Architecture

Search

Featured Topics

[REST & Web
Architecture](#)

Tracking change and innovation in the enterprise software development community

Article

print

Visualizing Agile Projects using Kanban Boards

Posted by [Kenji Hiranabe](#) on Aug 27, 2007 04:55 AM

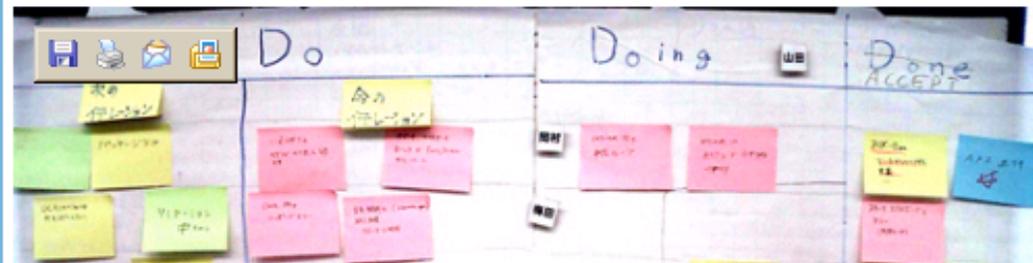
Community [Agile](#) Topics [Collaboration](#), [Agile Techniques](#), [Teamwork](#)



Visualization in Agile Projects

XP has a practice called "informative workspace" where you can see how the project is going on at a glance [Beck05]. A primitive way of doing this is just putting story cards or task cards on the wall. Other graphs and charts on the wall are sometimes called "information radiators" [Cockburn01] or "Visible Big Charts" [Jeffries04] and have become very common in today's agile project room facilities. Below, I show examples of the visualizations found in agile teams in Japan.

The first example in *Figure 1* is a **Task Kanban Board** named after the "Just-In-Time" (JIT) production method used in the TPS (Toyota Production System) [Poppendieck03, 07].



About the Author



Kenji Hiranabe is the CEO of Change Vision, Inc. He is the creator of JUDE, a UML and MindMap editor software, and has translated the books *Lean Software Development*, *XP Installed*,

Version 1.

Exclusive



[Eva](#)
Evan Phoe discusses modern R loosely ba Smalltalk-architectu is to build latest res implemen



[Intro](#)
NetKernel software that comb properties and Unix i resource i article pro NetKernel



[Well on f](#)
IBM Fellow WebSpe Cuomo ta REST and Zero, IBM

http://www.leankanbanconference.com/agenda.html

お気に入り | サイボウズ-チェンジビジョン | My Yahoo! | ESMコミュニン | An Agile Way 読む | An Agile Way 書く | ChangeVision Salesforce

LeanKanban 2009



May 6th-8th | Mandarin Oriental Hotel
 Click name to read abstract and biography

Lean & Kanban 2009 Conference Agenda (Final)

Time		Wednesday May 6th		Thursday May 7th		Time	
Start	End					Start	End
7:00	8:00	Breakfast & Registration		Breakfast & Registration		7:00	8:00
8:00	8:15	Opening Remarks	Alan Shalloway	Keynote	David Anderson	8:00	9:30
8:15	9:30	Keynote	Dean Leffingwell			9:30	10:00
9:30	10:00	Coffee break					
		Lean Track		Kanban Track			
10:00	10:45	Peter Middleton	Queen's University	Karl Scotland	KFC		

UK LEAN KANBAN CONFERENCE

London, 27-29 September 2009

[Home](#)
[Register](#)
[Program](#)
[Speakers](#)



Conference Speakers

The conference will bring together the leading luminaries in Lean from a range of disciplines, not simply the management of software development.

Confirmed speakers include:

- Mary Poppendieck
- Don Reinertsen
- David J Anderson
- John Seddon
- Jeff Patton
- Corey Ladas

Keynote Speakers

Confirmed keynote speakers include:



Mary Poppendieck wrote the award-winning book Lean Software Development to explain how the lean principles from manufacturing could be applied to software development. Later Mary lectured with her husband Tom and co-wrote a second book, Implementing Lean Software Development.



Kenji Hiranabe is an Agile software development practitioner and consultant in Japan. He thinks of software development as a form of cooperative communication game, and is always searching for

Useful Links

Conference Venue – The RSA

For over 250 years the Royal Society encouragement of Arts, Manufacture and Commerce (RSA) has been a cradle of enlightenment thinking and a force for progress. Ideally situated on London's Strand, the RSA provides the prestigious venue for this year's event.

www.thersa.org

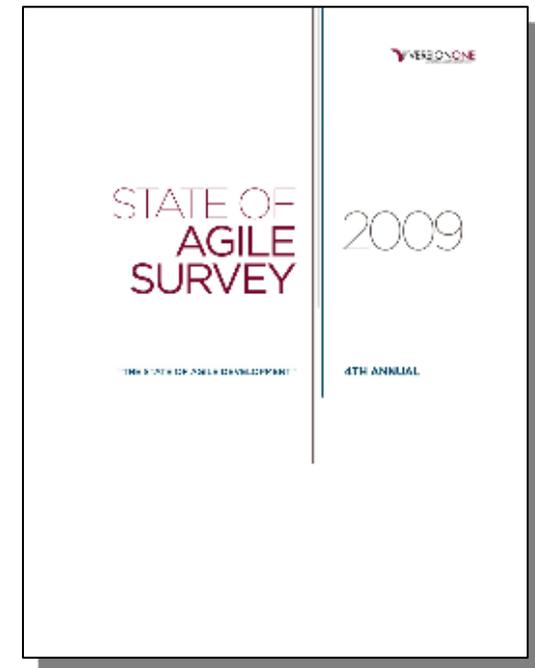
US Conference, May 2009

If you are unable to make it to the

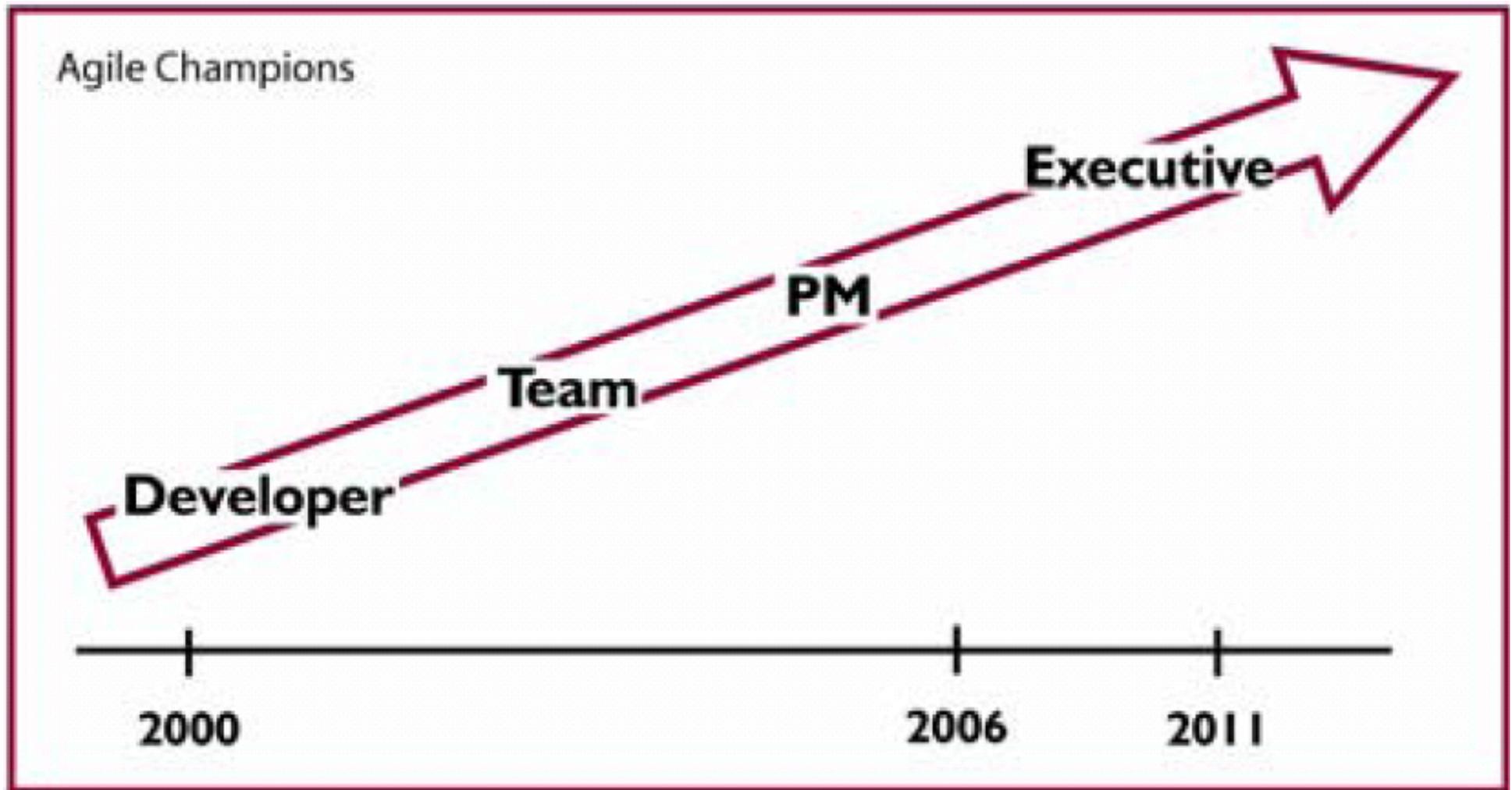
*Agile*の現状

State Of Agile Survey 2009

- VersionOne 社の4thアニュアルサーベイ
- 2006,' 07,' 08,' 09。(2010は実施済み未発表)
- 参加者 2,570人。88の国
- <http://pm.versionone.com/StateOfAgileSurvey.html>

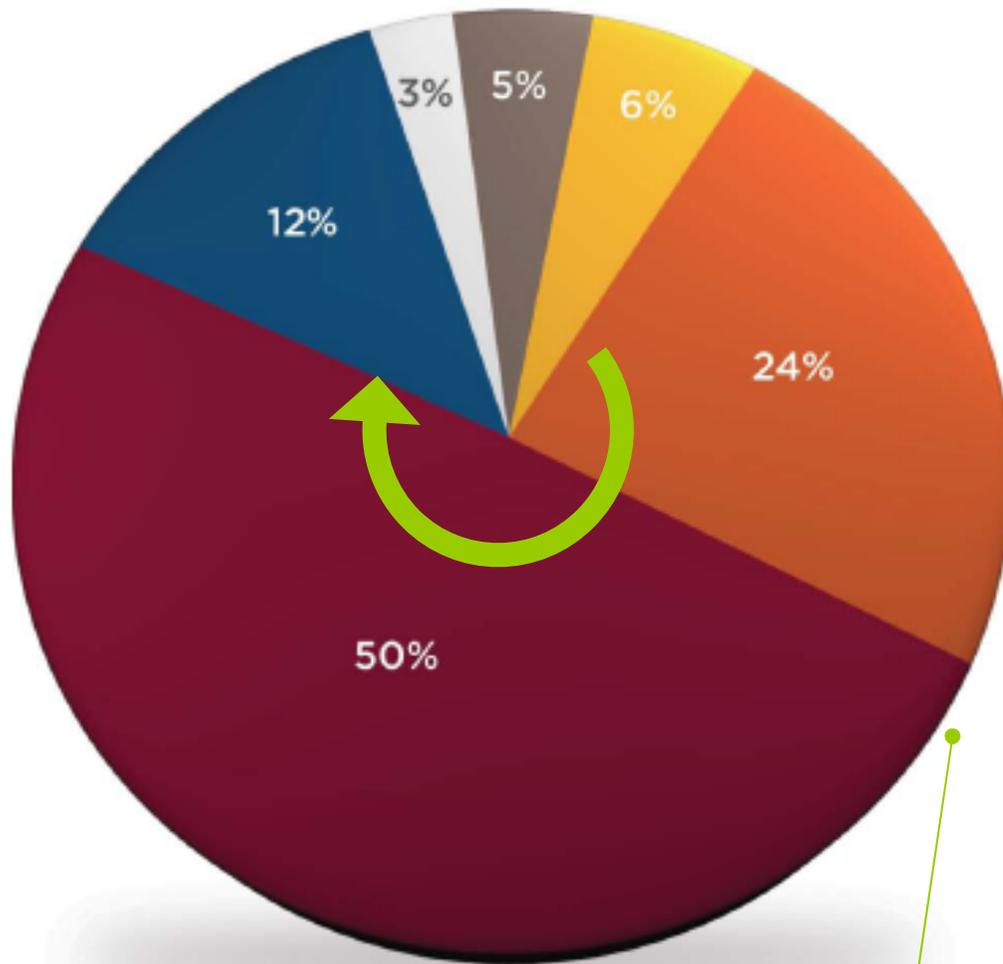


アジャイルを主導する層の変化

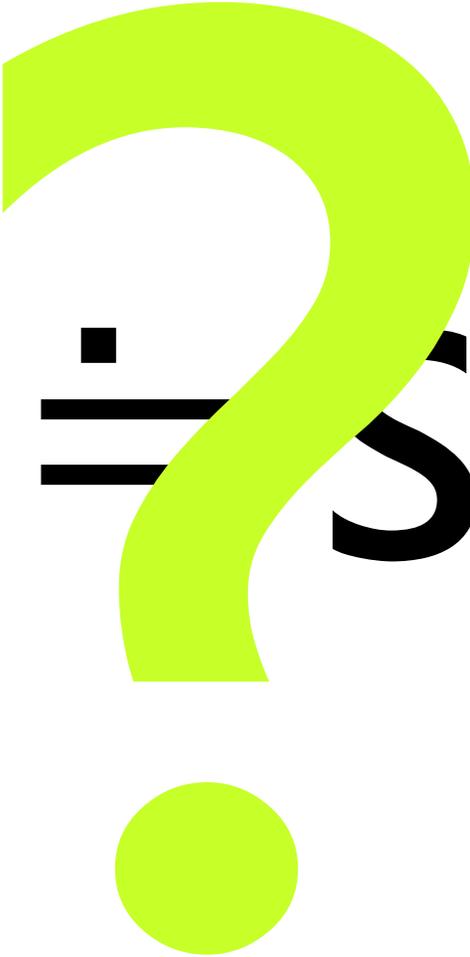


AGILE METHODOLOGY MOST CLOSELY FOLLOWED

Scrum or a variant were by far the most common Agile methodologies employed.



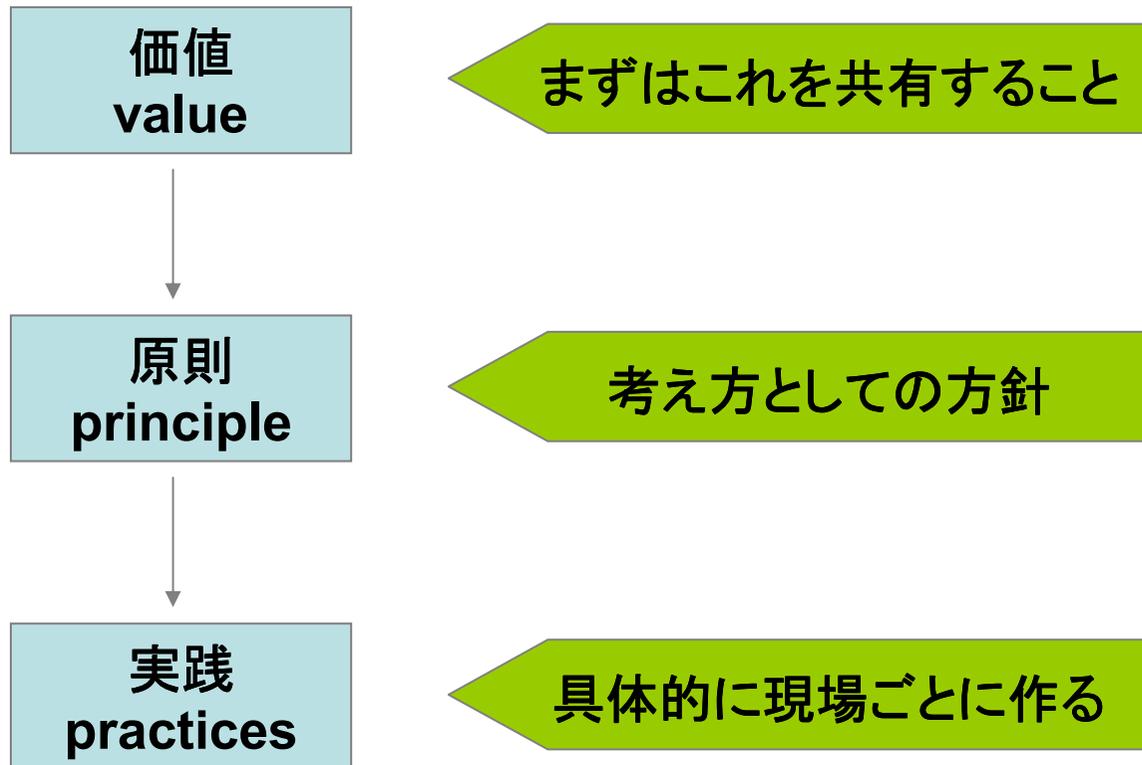
現在、Agile というとScrumが74%

Agile  Scrum

Agile – Scrum

Engineering Practices

アジャイルの価値、原則、実践



Agileの価値観

私たちは、

プロセスとツールよりも 個人と対話に。
包括的なドキュメントよりも 動くソフトウェアに。
契約交渉よりも 顧客との協調に。
計画に沿うことよりも 変化に対応することに。

価値をおく。

出展: アジャイル宣言(agilemanifesto.org)

Manifesto for Software Craftsmanship

Raising the bar.

As aspiring Software Craftsmen we are raising the bar of professional software development by practicing it and helping others learn the craft. Through this work we have come to value:

Not only working software,
but also **well-crafted software**

Not only responding to change,
but also **steadily adding value**

Not only individuals and interactions,
but also **a community of professionals**

Not only customer collaboration,
but also **productive partnership**

That is, in pursuit of the items on the left we have found the items on the right to be indispensable.

動くソフトウェアだけでなく、
上手く作られたソフトウェア

変化に対応するだけでなく、
着実に価値を加えていく

個人と対話だけでなく、プロ
フェッショナルのコミュニティ

顧客との協調だけでなく、
生産的なパートナーシップ

左を追及する過程で、右が
重要であることに気づいた。

© 2009, the undersigned.
this statement may be freely copied in any form,
but only in its entirety through this notice.

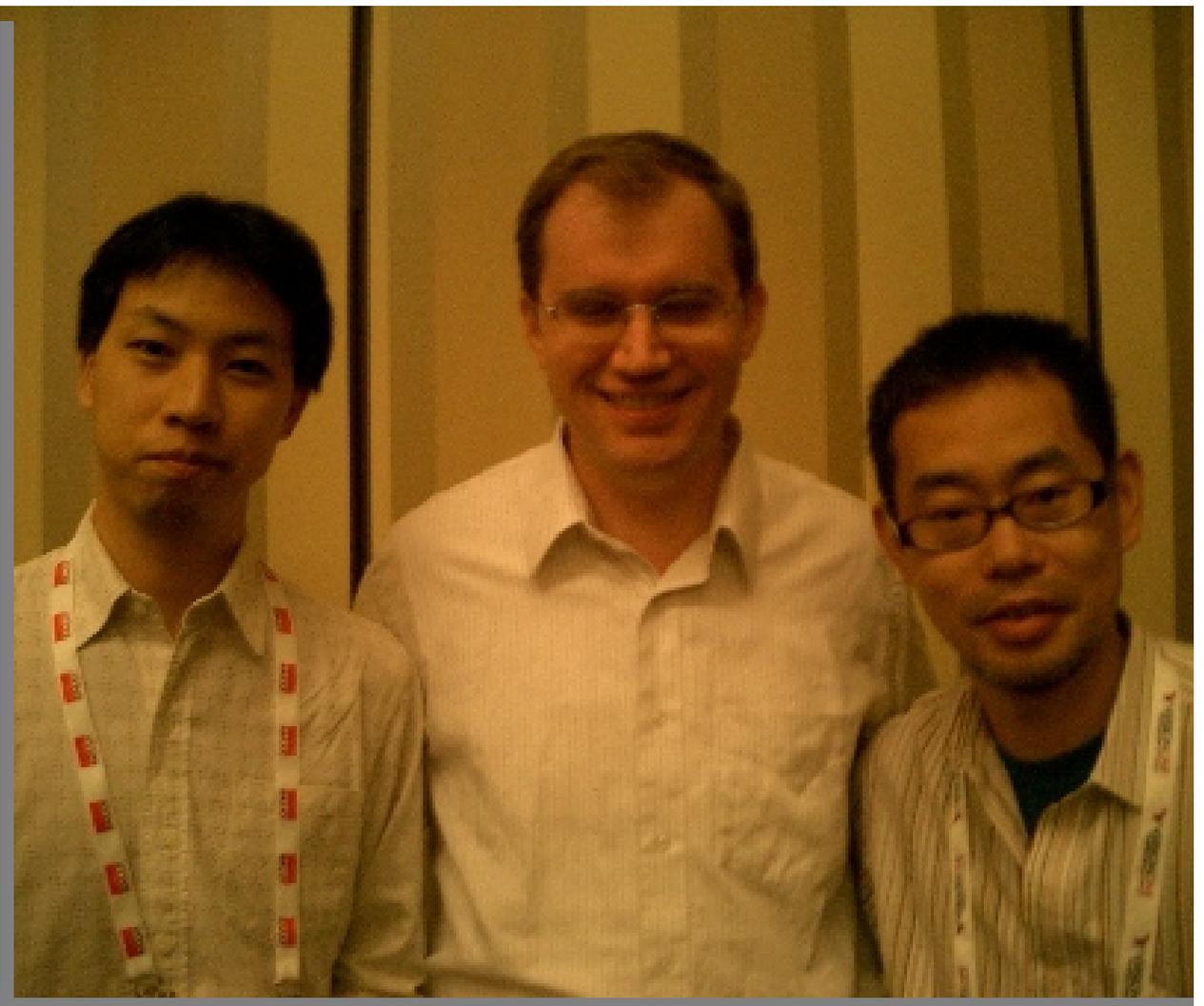
[Sign the Manifesto](#)

[View Map](#)

[Software Craftsmanship email list](#)

Agile
– Scrum

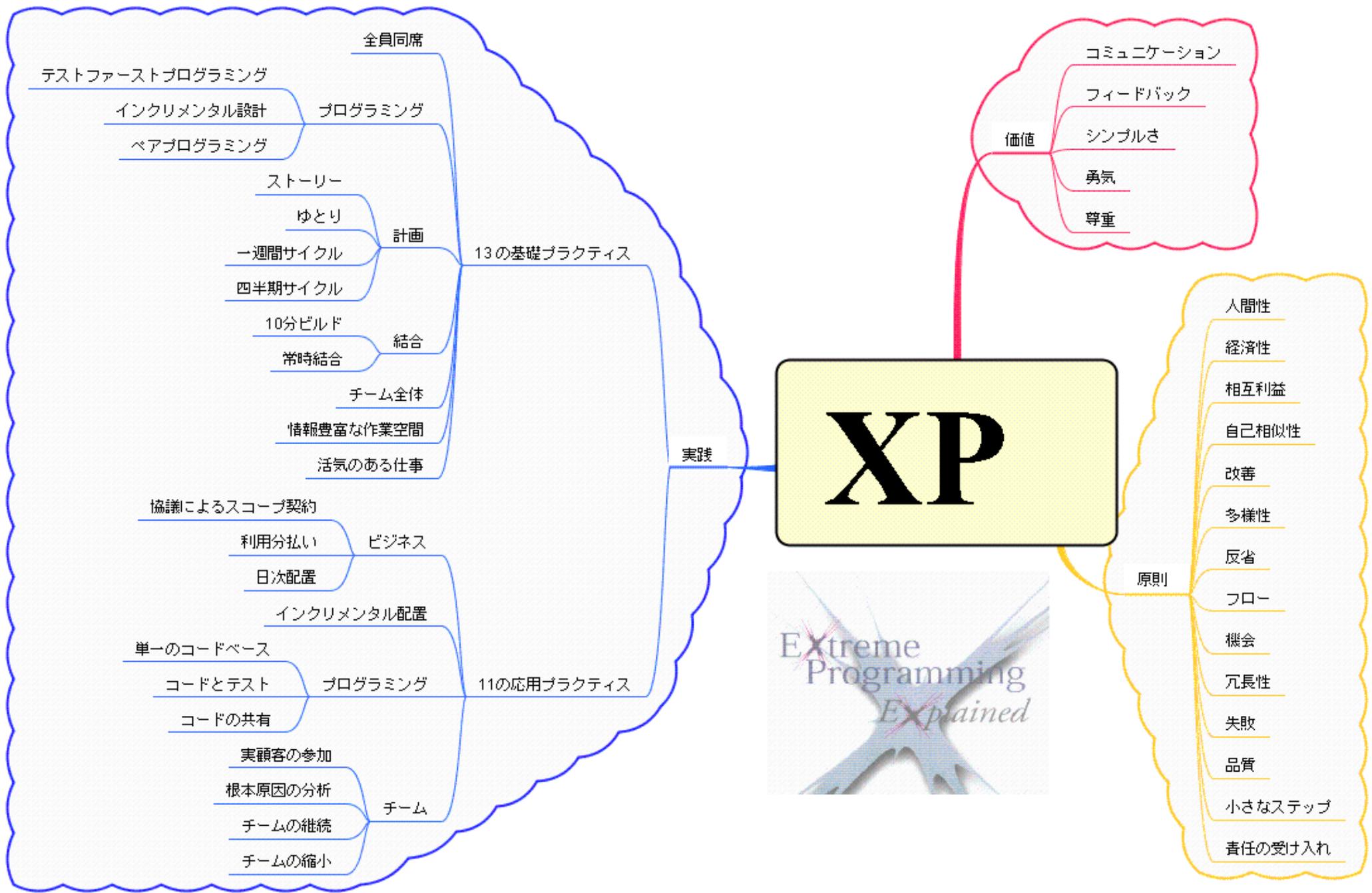
XP?



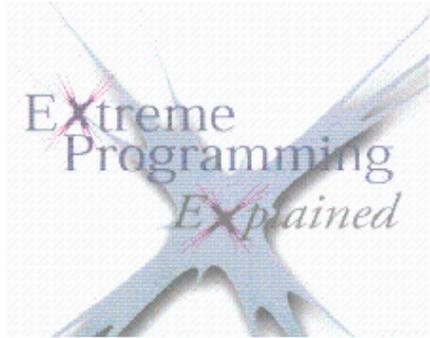
- Q: How do you get to *Carnegie Hall* ?
- A. *Practice, man!, practice, practice. ...*

XP Engineering Practices

- テスト駆動開発
- リファクタリング
- ペアプログラミング
- コーディング標準
- コードの共同所有
- 継続的インテグレーション
- メタファ or ユビキタス言語



XP



実践

13の基礎プラクティス

全員同席

- テストファーストプログラミング
- インクリメンタル設計
- ペアプログラミング

プログラミング

ストーリー

ゆとり

一週間サイクル

四半期サイクル

計画

10分ビルド

常時結合

結合

チーム全体

情報豊富な作業空間

活気のある仕事

11の応用プラクティス

協議によるスコープ契約

利用分払い

日次配置

インクリメンタル配置

ビジネス

単一のコードベース

コードとテスト

コードの共有

プログラミング

実顧客の参加

根本原因の分析

チームの継続

チームの縮小

チーム

価値

コミュニケーション

フィードバック

シンプルさ

勇気

尊重

原則

人間性

経済性

相互利益

自己相似性

改善

多様性

反省

フロー

機会

冗長性

失敗

品質

小さなステップ

責任の受け入れ

まとめ

- 海外では *Agile* がキャズムを超えた
 - 日本でも第二次アジャイルブーム
 - “Kanban”/Lean も注目を浴びている。
-
- XP とはなんだったか？

One more thing ...

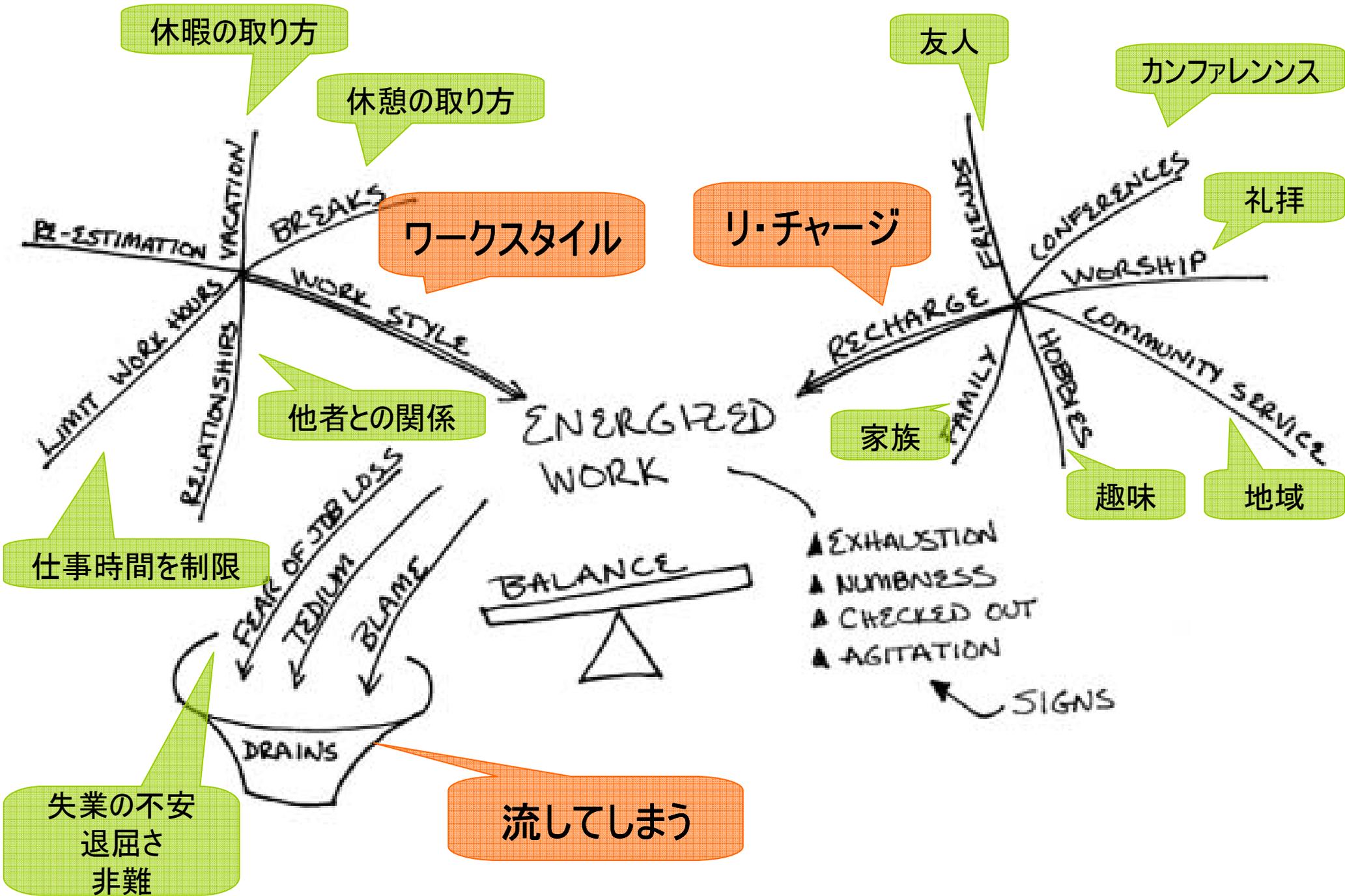
XP Engineering Practices

- テスト駆動開発
- リファクタリング
- ペアプログラミング
- コーディング標準
- コードの共同所有
- 継続的インテグレーション
- メタファ or ユビキタス言語
- Energized Work

- 週40時間労働
 - 40-Hour Week
- 持続可能なペース
 - Sustainable Pace
- 活気のある仕事
 - Energized Work

今回は家族
全員を連れ
てきたよ！





I ❤️ XP



@hiranabe